|  |
| --- |
| Soluciones advans |
| Documento de Especificación de Requerimientos de Software |
| CONTROL |
|  |
| **Rodrigo Alejandro Sevilla Blanco** |
| **28/09/2015** |

|  |
| --- |
| [Escriba aquí una descripción breve del documento. Normalmente, una descripción breve es un resumen corto del contenido del documento. Escriba aquí una descripción breve del documento. Normalmente, una descripción breve es un resumen corto del contenido del documento.] |

# Introducción

Este documento es una Especificación de Requerimientos del Software (ERS) del Sistema de Control de Aplicaciones desarrolladas en Soluciones ADVANS, de tal manera que sirvan como documento contractual con el programador.

La presente ERS cumple las directrices establecidas por el estándar “IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specification ANSI/IEEE 830-1998”.

## Propósito

La presente ERS tiene como audiencia: el equipo de desarrollo de software, la dirección de Soluciones ADVANS y los usuarios finales del sistema.

En especial, y dado que la presente ERS ha sido previamente validada, los principales interesados serán los desarrolladores del sistema para poder iniciar inmediatamente con las actividades de diseño.

## Ámbito del sistema

Actualmente Soluciones ADVANS posee un sistema de control en donde los usuarios puede timbrar sus facturas de forma rápida a través de nuestro sistema, o si lo prefieren, puedes usar nuestros Conectores para enlazar sus sistemas al ambiente de facturación. Hoy en día ese sistema de Control es muy cerrado y consume muchos recursos, por lo tanto se ha decidido en Soluciones ADVANS crear un nuevo Control para los nuevos sistemas que se desarrollen.

El sistema CONTROL tiene como objetivo principal servir como núcleo de las aplicaciones que se desarrollen en Soluciones ADVANS, permitiendo a los desarrolladores tener una visión de cómo iniciar sus aplicaciones y de cómo homologar sus códigos para una fácil, rápida y eficiente vinculación con los demás sistemas de la empresa.

El beneficio de esta percepción permite al desarrollador reducir el tiempo de programación, ya que parte de una estructura y lógica ya establecida y funcional, haciendo que el desarrollador se enfoque realmente en programar el código fuente que satisfaga la resolución del problema que se le ha encargado. Del mismo modo le permitirá al desarrollador conocer más sobre la arquitectura de programación que se usa dentro de Soluciones ADVANS, así como reciclar los diferentes códigos de interfaces, plugins, controladores, modelos, helpers, etc; programados con anterioridad que le ahorrarán mucho tiempo.

Este sistema no tendrá soporte para conectarse con el sistema de control de Facturación y Timbrado de Soluciones ADVANS.

## Definiciones, acrónimos y abreviaturas

WEB Deberá entenderse, cuando se emplee este término, la utilización conjunta del protocolo HTTP y del lenguaje de diseño de páginas HTML para la difusión de contenidos mediante la red Internet.

SMTP Simple Mail Transfer Protocol

HTTP HyperText Transfer Protocol

HTML HyperText Markup Language

PHP Acrónimo recursivo que significa PHP Hypertext Pre-processor (inicialmente PHP Tools, o, Personal Home Page Tools)

CodeIgniter Framework para aplicaciones web de código abierto para crear sitios web dinámicos con PHP.

## Referencias

IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specification. ANSI/IEEE std. 830- 1998.

*COMENTARIO (que no tiene nada que ver con la ERS): En este punto es preciso indicar los RFC (Request For Comments) que definen los protocolos HTTP y SMTP. También es necesario especificar la norma que define el lenguaje HTML. No lo indico en este momento porque no es realmente importante.*

## Visión General del Documento

El presente documento respeta la estructura recomendada por el estándar “IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specification ANSI/IEEE 830-1998”. Las secciones omitidas se consideran no aplicables.

La única desviación frente al estándar se produce en la sección 3, donde los requisitos se describen en formato de lista, reduciendo por ello complejidad de las plantillas recomendadas por el estándar para dicha sección.

La sección 3 enumera ciertos requisitos que no pueden calificarse como tales, ya que no describen servicios que debe proporcionar el software, sino aspectos procedimentales que deben ser ignorados. Dichos requisitos son: Req(25) y Req(34). Se incluyen tales requisitos para lograr una mayor claridad en la exposición.

# Descripción General

En esta sección se realiza una descripción a alto nivel de CONTROL, focalizándose en las funciones que realizará, así como en aquellas restricciones generales que afectan al mismo.

## Perspectiva del Producto

El sistema CONTROL interactuará con tres productos de software. Dichos productos serán comerciales, y por lo tanto, adquiridos y no desarrollados. Estos productos son los siguientes:

* Un servidor de WEB Linux, que permitirá el acceso de CONTROL a los servicios del sistema. No existe ninguna restricción acerca de qué servidor concreto utilizar, por lo que la decisión se aplaza hasta el diseño detallado.
* Base de datos. La única exigencia será la utilización de una Base de Datos Relacional. Por lo demás, el tipo de base de datos y el mecanismo de comunicación con la misma (mySQL, ODBC, JDBC, interfaz propietario, etc.) se elegirá durante la actividad de diseño detallado.
* Software SMTP. La decisión de que software SMTP se utilizará será tomada durante la actividad de diseño detallado.

## Funciones del Producto

El sistema CONTROL tendrá una pantalla de inicio de sesión genérica para ingresar a él mismo, el cual mostrará la vista correspondiente al tipo de usuario logueado.

En caso de que el usuario sea de tipo Administrador, entonces se visualizarán las opciones para que el usuario en cuestión pueda gestionar las cuentas del sistema, los servidores, las llaves SSL y las apps a las que se puede conectar cada cuenta.

En caso de ser un usuario de tipo Cliente, entonces se visualizará un menú con opciones de información general sobre su cuenta (como podría ser la cantidad de timbres sobrantes, un histórico de timbres, etc.), las Apps a las que tiene acceso y la posibilidad de cambiar su contraseña.

Se desarrollará una pantalla de inicio de sesión genérica para ingresar a Control. Esta pantalla se debe mostrar siempre que se quiera ingresar a cualquier app de Soluciones ADVANS.

La pantalla principal de Control deberá mostrar información sobre

* Información: Este módulo mostrará al usuario información general sobre su cuenta; y en caso de ser Administrador, mostrará información más detallada sobre las cuentas.
* Cuentas
  + Agregar cuenta
  + Editar cuenta
  + Eliminar/Desactivar cuenta
* Empresas
* Servidores
  + Agregar servidor
  + Editar servidor
  + Eliminar servidor
* Llaves SSL
* Apps
  + Agregar app
  + Editar app
  + Actualizar app
  + Eliminar app

## Características de los Usuarios

Los usuarios que pueden leer este documento deben tener nociones básicas de programación.

## Restricciones

## Suposiciones y Dependencias

## Requisitos Futuros

# Requisitos Específicos

## Interfaces Externas

## Funciones

## Requisitos de Rendimiento

## Restricciones de Diseño

## Atributos del Sistema

## Otros Requisitos

# Apéndices